

Lekcja 7. (kl. IV. PR)

Temat: Stos i kolejka, czyli struktury proste i bardzo użyteczne. (2g.)

Cele lekcji:

– poznanie, czym są struktury stosu i kolejki.

Uczeń:

- przypomnienie, czym są struktury danych poznanie różnych sposobów przechowywania danych, analogiczne do tablicy, lecz pozwalające na inne sposoby dostępu do nich: lista i kolejka
- zdefiniowanie podstawowych funkcji dla stos i kolejki
- poznanie przykładów zastosowania stosu i kolejki
- nabycie umiejętności implementowania stosu i kolejki – poznanie bibliotek, w których są już gotowe implementacje stosu i kolejki nabycie umiejętności używania stosu i kolejki w programach, np. do zaimplementowania odwrotnej notacji polskiej

Podręcznik str. 39

Przebieg lekcji:

1. Zapoznanie się z celami lekcji.
2. Stos – definicja.
3. Stos - zastosowanie.
4. Stos – implementacja.
5. Zastosowanie kolejki.
6. Jak użyć kolejki w programie.
7. Ćwiczenia praktyczne.

Zadania do wykonania:

- opis – podręcznik str. 43